Proyecto Coderhouse

Clubes de Primera

Franco Fumiere

## Temática: clubes de Primera

Este proyecto busca implementar un sistema de gestión de información sobre los clubes de la Liga Profesional del Fútbol Argentino, sus jugadores, estadios y títulos.

La idea del proyecto es crear una base de datos que pueda ser utilizada por una de las páginas más visitadas por los argentinos, promiedos, que aunque se dedica a mostrar información sobre fixtures, torneos, equipos y jugadores de futbol de todo el mundo, este trabajo se enfocará únicamente en la Primera División del futbol argentino.

El sistema cuenta con

una tabla de **clubes**: cada club cuenta con un **plantel**, un **estadio** y puede haber ganado una diversa cantidad de **títulos**.

Una tabla de **planteles**: cada plantel tiene a un **técnico** y a varios **jugadores.**

Una tabla de **técnicos**: cada técnico es oriundo de una **provincia**.

Una tabla de **jugadores**: cada jugador es oriundo de una **provincia**.

Una tabla de **provincias**: cada provincia puede ser la tierra de origen de varios **jugadores**, **técnicos** y **estadios**.

Una tabla de **estadios**: cada estadio pertenece a un **club** y a una **provincia**.

Una tabla de **copas**: cada copa representa a un torneo regular (Copa Libertadores, Campeonato de Primera, etc.) y cada **club** puede haber ganado una o más copas, una o más veces cada copa.

Una tabla de **títulos**: cada titulo tiene un club campeón y una copa a la cual pertenece.

## Diagrama de entidad-relación

## Descripción de tablas

